



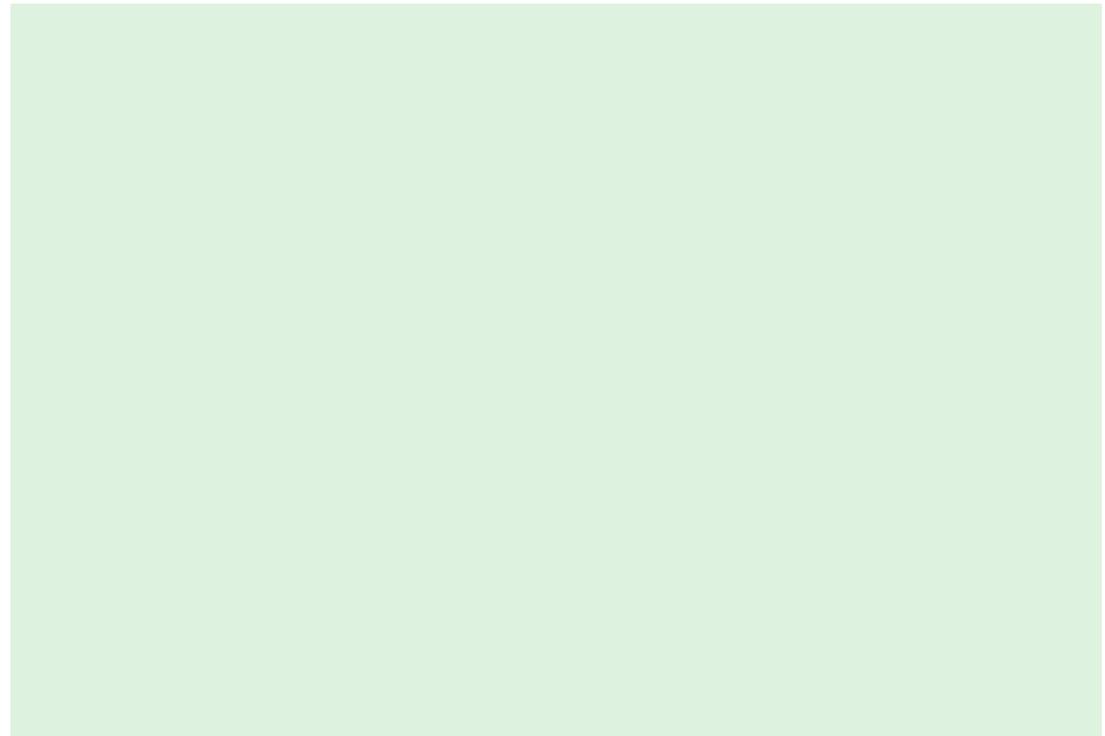
<b>NOM, PRÉNOM</b>		
<b>JEU</b>	<b>SITUATION</b>	<b>EXERCICE</b>
<b>MÉTHODE PÉDAGOGIQUE</b>		

<b>PHASE DE JEU</b>	
PRINCIPE DE JEU	
MOYENS ASSOCIÉS	
IMPACT CHARGE MENTALE	
IMPACT CHARGE PHYSIQUE	

<b>FACILE</b>
<b>BASE</b>
<b>DIFFICILE</b>

**ORGANISATION**

<b>OBJECTIF</b>	
<b>BUT(S)</b>	
<b>CONSIGNES</b>	
<b>CRITÈRES DE RÉUSSITE</b>	



<b>SURFACE</b>
Long
Larg

<b>DURÉE TOTALE</b>

<b>SÉQUENCE</b>

<b>EFFECTIF</b>
Joueurs
GB

<b>MATÉRIEL</b>
déplacement
conduite
passe / tir

**COMPORTEMENTS ATTENDUS**

<b>COLLECTIFS (VEILLER À...)</b>
<b>INDIVIDUELS (VEILLER À...)</b>

**VARIABLES**

--

**TRANSITIONS**

<b>À LA PERTE</b>
<b>À LA RÉCUPÉRATION</b>